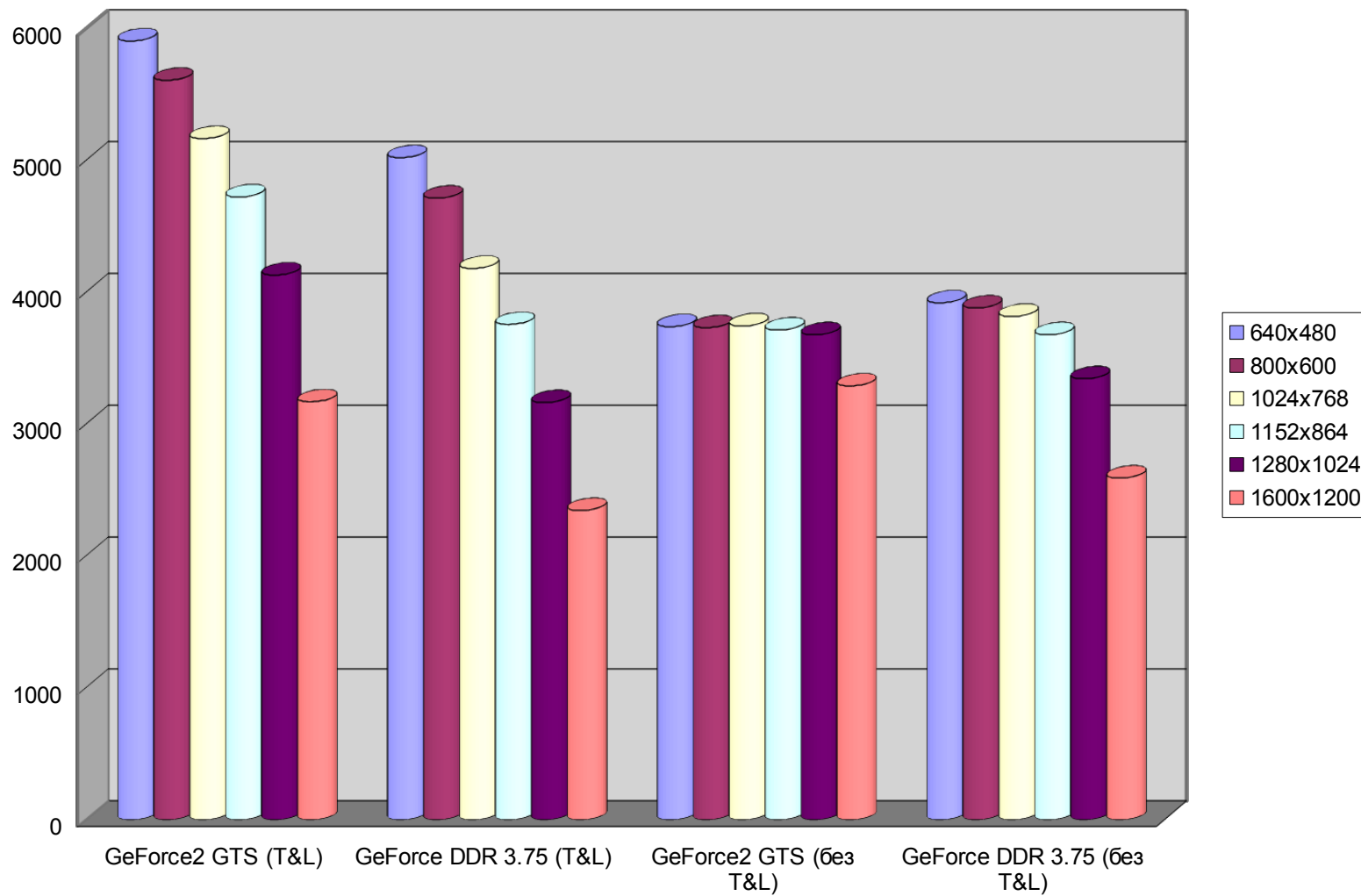
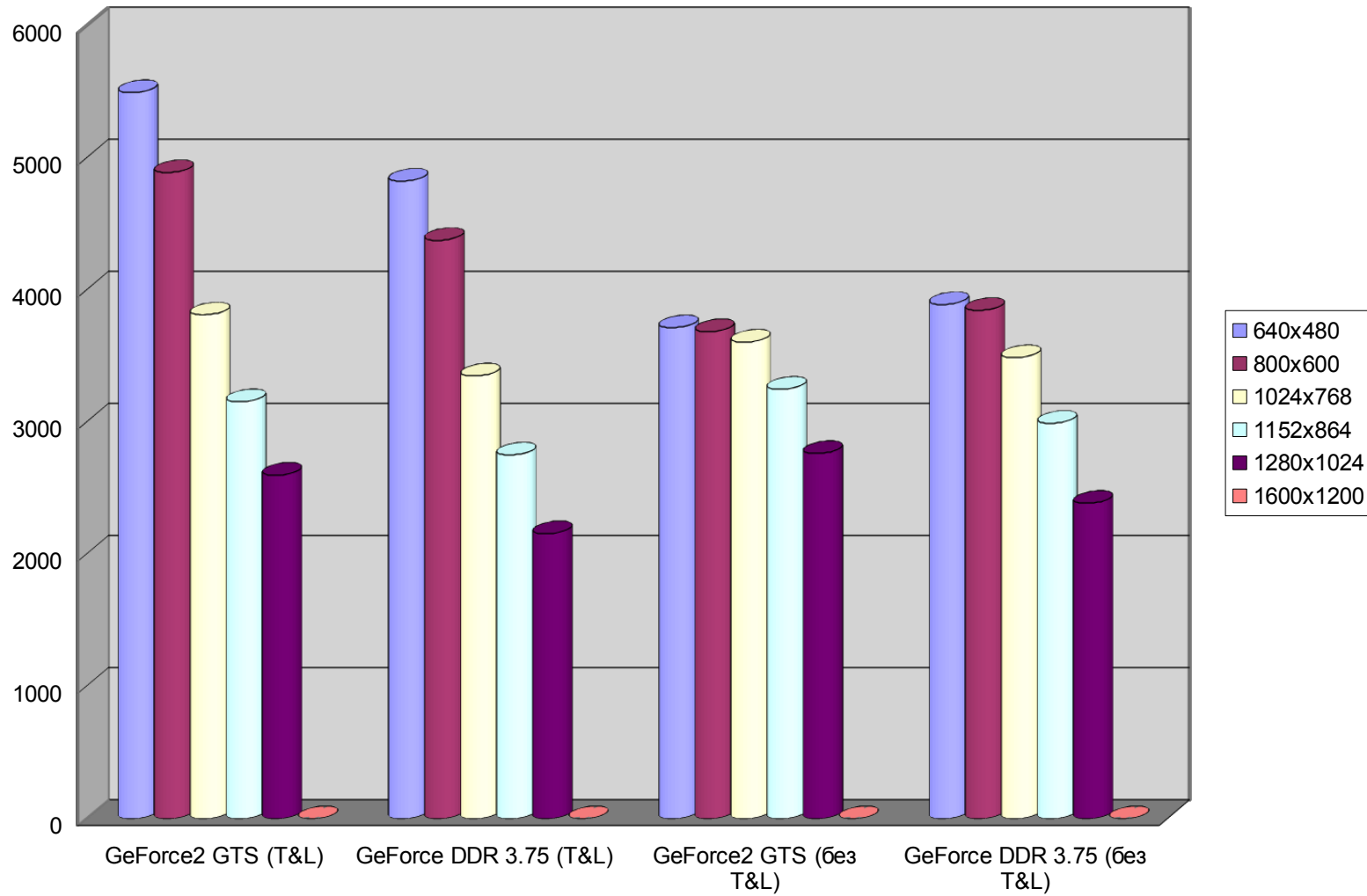


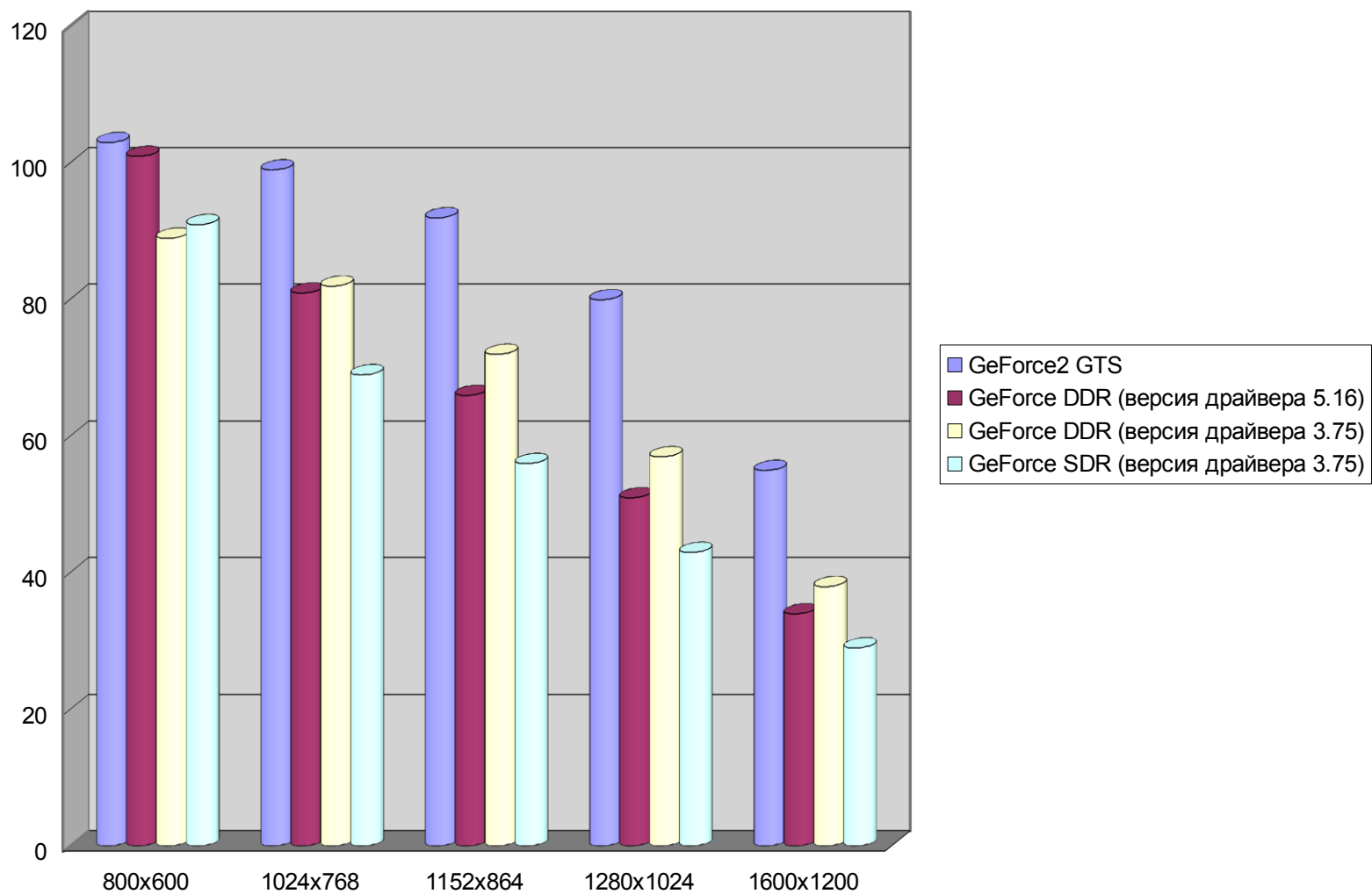
Результаты теста 3DMark 2000 (16 бит)



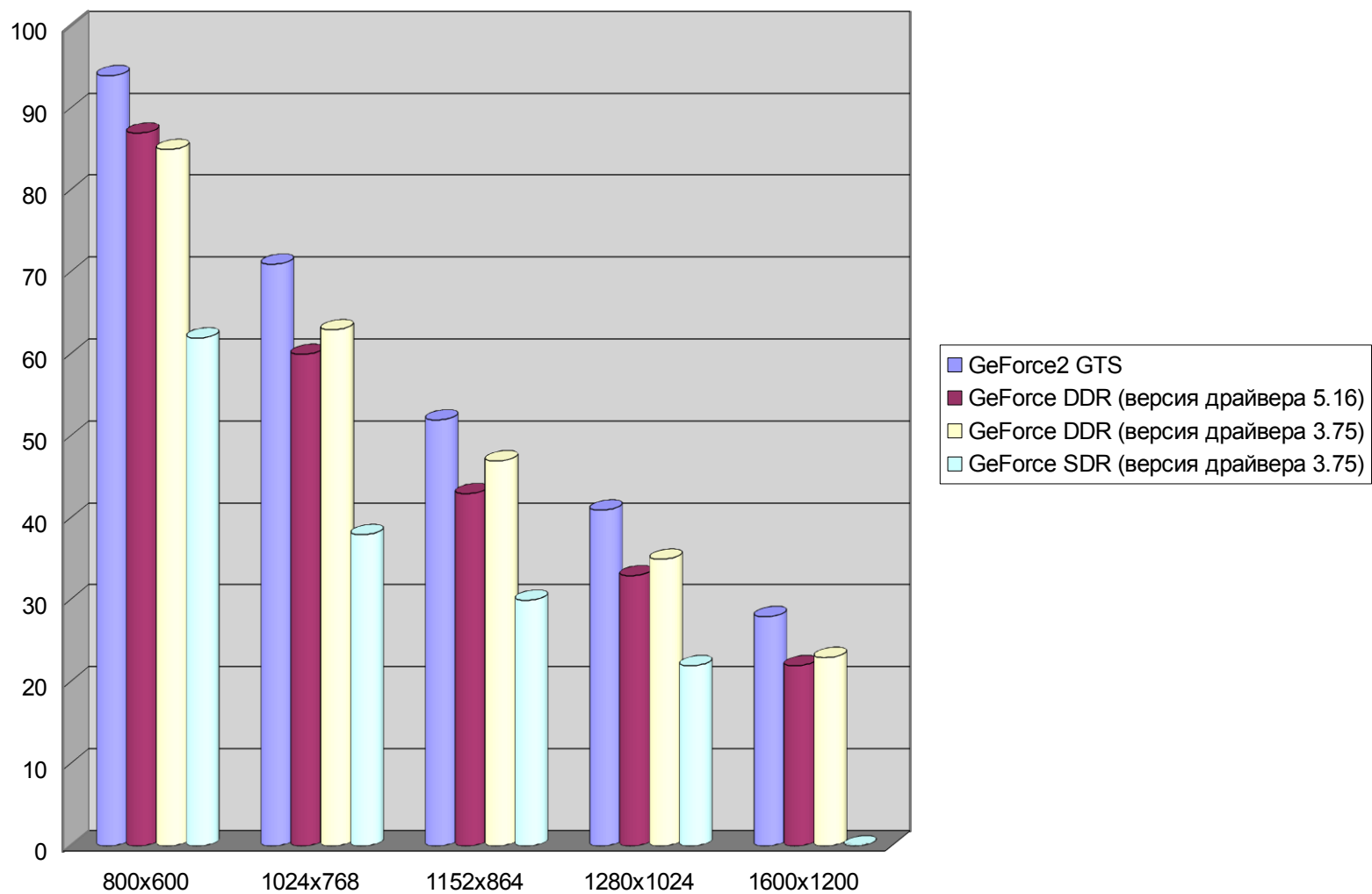
Результаты теста 3DMark 2000 (32 бит)



Тест Quake III Arena (normal detail)



Тест Quake III (high detail)



16-bit Color w/T&L	640x480	800x600	1024x768	1152x864	1280x1024	1600x1200
GeForce2 GTS (T&L)	5910	5611	5169	4726	4133	3171
GeForce DDR 3.75 (T&L)	5024	4717	4184	3758	3166	2347
GeForce2 GTS (без T&L)	3742	3734	3747	3716	3680	3292
GeForce DDR 3.75 (без T&L)	3923	3884	3820	3680	3346	2593
GeForce2 GTS (T&L)	5499	4894	3816	3158	2602	0
GeForce DDR 3.75 (T&L)	4829	4381	3353	2755	2159	0
GeForce DDR 3.75 (без T&L)	3719	3689	3610	3253	2766	0
GeForce DDR 3.75 (без T&L)	3895	3850	3492	2995	2389	0

Quake 3 - Normal	800x600	1024x768	1152x864	1280x1024	1600x1200
GeForce2 GTS	103.3	99	92.2	80.3	54.6
GeForce DDR w/5.16	101.1	80.8	66.2	51.7	34.6
GeForce DDR w/3.75	89	82.6	72	56.9	38.3
GeForce SDR w/3.75	91.1	68.9	55.9	42.7	28.9
GeForce2 GTS	93.8	71.3	52.3	40.7	27.6
GeForce DDR w/5.16	86.8	59.7	43.4	33.2	22
GeForce DDR w/3.75	85.3	63	47.3	35.5	23.4
GeForce SDR w/3.75	62	38.5	30.1	22	0

Quake 3 - Normal	800x600	1024x768	1152x864	1280x1024	1600x1200
GeForce2 GTS	103	99	92	80	55
GeForce DDR (версия драйвера 5.16)	101	81	66	51	34
GeForce DDR (версия драйвера 3.75)	89	82	72	57	38

GeForce SDR (версия драйвера 3.75)	91	69	56	43	29
GeForce2 GTS	94	71	52	41	28
GeForce DDR (версия драйвера 5.16)	87	60	43	33	22
GeForce DDR (версия драйвера 3.75)	85	63	47	35	23
GeForce SDR (версия драйвера 3.75)	62	38	30	22	0